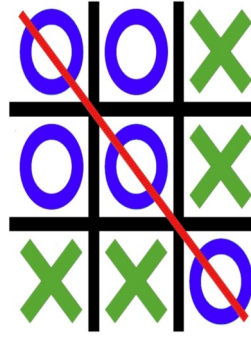
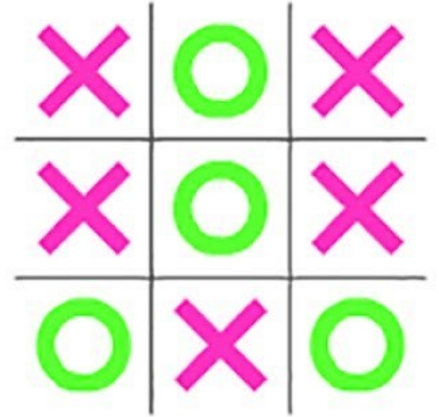


Το «X» παίζει πάντα πρώτο.



Ο σκοπός του παιχνιδιού είναι να γράψεις πρώτος τρία συνε-
χόμενα «X» ή «O» που να
είναι κάθετα, οριζόντια ή
διαγώνια.



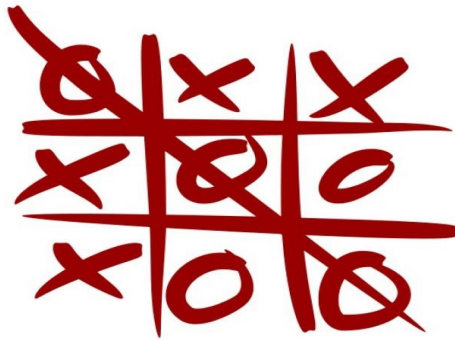
Έτσι έφτιαξαν το παιχνίδι
τρίλιζα.

6ο Δημοτικό Σχολείο
Λιβαδειάς



Σχ. Έτος 2018-19
Σαμούχος Πέτρος ©

Πώς εφευρέθηκε η τρίλιζα



Από τους μαθητές:
Π. Γιάννη
Σφ. Νικόλα



Κάποτε ήταν δύο παιδιά, που
τους άρεσε να κάνουν
οριζόντιες και κάθετες γραμμές
πάνω σε χαρτί.



Επίσης τους άρεσε να κάνουν
«X» και «O» ανάμεσα στις
γραμμές που έφτιαχναν.